

## 【活動概要】

1. 会員間の情報交換・共有：42回  
メルマガ配信42回（4/1現在）  
ウェブサイトの会員ページ充実（検索機能追加）
2. 研究会、勉強会、セミナー等の開催：14回  
幹事会1回、勉強会3回、ゲームショウ出展1回、ビジネスEXPO出展1回、サミット1回
3. 人材育成・獲得に関する取組：4回  
コンテスト1回、アイデアソン&ハッカソン1回、教職員向け研修会1回

## 【活動詳細】

**H24.06.22(火)16:00～ 勉強会（於：北海道経済産業局） → 59名申込**

- ・「クロスプラットフォームなアプリ開発ツール「Corona SDK」の解説とデモについて」  
日本 CORONA の会 代表 山本 直也 氏
- ・「「100万ダウンロード達成アプリを構築する方法」って何」  
(株)ACCESS ソフトウェアソリューション本部  
シニアスペシャリスト 山上 俊彦 氏
- ・「ピセ(株)のご紹介とアプリ開発、GPS（連携企業）とピセの取組について」  
ピセ(株) 札幌支社 技術営業グループ 大和田 衛 氏  
システム技術グループ 井上 晃太 氏      ほか

**H24.07.25(水)16:00～ 幹事会（於：北海道経済産業局）**

- ・勉強会の日程・内容について
- ・東京ゲームショウ2012出展（9/20～23）について
- ・海外とのビジネス連携の促進について
- ・アイデアソン&ハッカソンの開催について
- ・アプリ開発コンテストの開催について
- ・第26回北海道技術・ビジネス交流会（11月8日、9日）出展について

**H24. 09. 20(木)-23(日) 東京ゲームショウ2012出展(於: 幕張メッセ(千葉県))【8社・4機関】**

(株)アジェンダ、クリプトン・フューチャー・メディア(株)、ザイザックス(株)、  
(株)ジースタイル、データハウスビークル((株)徳川システム)、(株)ハートビット、  
(株)ハ・ン・ド、(株)メディア・マジック  
北海道情報大学、札幌市、北海道、北海道モバイルコンテンツ推進協議会 (HMCC)



**H24. 10. 25(火)16:00~ 勉強会(於: 北海道経済産業局) →54名申込**

- ・「今からでも勝てる? ソーシャルゲーム市場の実際と状況について」  
(株)JAM 代表取締役 高橋 慶行 氏
- ・「ソーシャルアプリにおける開発サポート」  
ポールトゥウィン(株) 品質管理部 部長 木本 旬 氏
- ・「ソーシャルゲームにおけるイラスト制作の現場」  
エクステザイン 代表 谷本 智之 氏



**H24. 11. 08(木)-09(金) ビジネスEXPO出展(於: アクセスサッポロ(北海道))【6社】**

(株)アイテック北海道、(株)イークラフトマン、システムデザイン開発(株)、  
ダットジャパン(株)、(株)テクノフェイス、(株)ハートビット



**H25.01.11(水)14:40～ 平成24年度北海道私立専修学校各種学校連合会工業部会教職員研修会**

北海道内の専門学校教職員等に対して、モバイルコンテンツに係る当局の取組やHMCCの活動を紹介。

**H25.02.02(土)13:00～、H25.02.16(土)10:00～「HOKKAIDO アイデアソン&ハッカソン」**  
**(於：さっぽろ大通ワーキングスペース ドリノキ)**

2月2日(土)に「アイデアソン」として、クリエイターやエンジニア、アプリ開発者等の技術者が集まり、「北海道を元気にする！」をテーマとしてアプリケーションやWebサービスにつながるアイデアを出し合い、その後、2月16日(土)に「ハッカソン」として、そのグループが短期間で実際にアプリなどを創り出して発表する事業を開催。

○総合コーディネーター

株式会社えにしテック 代表取締役 島田 浩二

○講師(アイデアソン)

株式会社Blabo 大和田 純

○参加者 25名(社会人18名、学生(院生含む)7名)

○協力

NPO法人札幌ビズカフェ、NPO法人北海道エンブリッジ、  
一般社団法人LOCAL、札幌ワーキング・サポーターズ(SCS)

○事務局

NPO法人札幌ビズカフェ、北海道モバイルコンテンツ推進協議会(HMCC)



**H25. 02. 20(水) 13:00~17:15 第3回モバイルコンテンツサミット 2013in 岐阜**

**(於：ソフトピアジャパン センタービル 1階 セミナーホール)**

・現場レポート

- (1) 北海道からの報告 (株式会社 24-7)
- (2) 八王子からの報告 (SODA 株式会社)
- (3) 京都からの報告 (Nota Inc.)
- (4) 大垣からの報告 (株式会社 グラスプ アット ジェアー)

・パネルディスカッション

「IT×クリエイティブで地域発イノベーションは生まれるか？」

コーディネーター： Fandroid EAST JAPAN 理事長／MiMoS 会長 原 亮 氏

コメンテーター： 勝屋久事務所代表／プロフェッショナル・コネクター 勝屋 久 氏

財団法人ソフトピアジャパン理事長 熊坂 賢次 氏

パネリスト： 北海道モバイルコンテンツ推進協議会幹事 磯 真査彦 氏

サイバーシルクロード八王子事務局 岩月 達男 氏

京都リサーチパーク町家スタジオ館長 田中 裕也 氏

宮城県情報産業振興室長 小松 直子 氏



**H25. 03. 22(金) HMCC会員企業検索ページの制作→当初、64会員が登録**

会員各社の更なるビジネス展開を支援していくため、得意領域や分野について内容を拡充し、検索や抽出ができるようにデータベース化してHMCCウェブサイトに掲載。

**H25.03.25(月)13:00~14:40 HOKKAIDO 学生アプリコンテスト 表彰式 →5 作品**

**(於：ACU)**

- (1) 募集期間：平成24年12月14日(金)~平成25年2月28日(木) (応募：24作品)
- (2) 1次審査期間：平成25年3月1日(金)~3月6日(水) (9作品が通過)
- (3) 2次審査会：平成25年3月16日(土) (優秀賞2件・奨励賞3件が決定)
- (4) 表彰式：平成25年3月25日(月)

**【優秀賞】**

- ・アニメーションを利用した小学生のための楽しい英単語学習アプリ  
制作者：公立はこだて未来大学数原綾華
- ・AR麻雀システム  
制作者：北海道大学大学院矢田和也

**【奨励賞】**

- ・江別まち歩きシリアスゲームBrickStory  
制作者：北海道情報大学斎藤一ゼミナールシリアスゲームプロジェクト (代表) 阿部裕介
- ・ポケクロ  
制作者：公立はこだて未来大学ミライケータイプロジェクト (代表) 渡辺悠太
- ・多視点録画カメラ  
制作者：北海道大学大学院MASA (代表) 藤田大樹



**H25.03.25(月)15:00~ 勉強会 (於：ACU) →61名申込**

- ・「君がアプリを今絶対に作らないといけない8つの理由」

GMO インターネット株式会社 特命担当 アプリ・スマホ関連プロジェクト 世永 玲生 氏  
※HOKKAIDO 学生アプリコンテスト表彰式後の特別講演と併催

