「HOKKAIDO学生アプリコンテスト2017」

応募要領

１．概要

本コンテストは、高度なソフトウェアプログラム技術を有する学生を表彰することにより、学生のＩＴ、特にモバイルに対する関心を高め、次代を担う高度なモバイルＩＴ人材の発掘・育成に寄与することを目的として、２０１３年に北海道経済産業局が主体となり始まりました。

2．応募資格

北海道内の学校に在学している高校生、専門学校生、大学生、大学院生。

3．募集内容

・１次審査は、スマートフォンやタブレット端末上で動作するオリジナルのアプリケーションの企画概要書をフォーマットに則り提出

・作品は他の同種のコンテストへ応募していないものに限る。ただし、当コンテストで過去に表彰されておらず、改良・改善を加えたものは応募可能。

※学内及び学外における展示会、セミナー、学会等への提出は、「他の同種のコンテスト

へ応募」には当たらない。

４．応募書類の提出

（１）本書類別添の「HOKKAIDO学生アプリコンテスト2017応募書類」

（２）その他、北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会代表幹事が必要と認めるもの

応募書類はこちらからもダウンロードできます。

http://hmcc.jp/aplcontest/2017/date/HOKKAIDO\_aplcontest2017\_oubo.docx

５．募集締切り

平成２９年１月１３日（金）17：00必着（メール）

＜申込・問合せ先＞

北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会　事務局（桐畑・堀川）宛

E-mailにて送付ください。[info@hmcc.jp](mailto:info@hmcc.jp)

６．コンテストの流れ

1. スケジュール

〔告知開始〕平成２８年８月頃

〔募集〕平成２8年１１月１日～平成２9年１月13日

〔一次審査（書面審査）〕平成２９年１月１6日～平成２9年１月２7日

〔一次審査結果〕平成２9年１月下旬

〔最終審査（プレゼンテーション）・表彰式〕平成２９年２月24日（予定）

1. 選考方法
2. 一次審査（書面審査）

審査基準に基づき、書面審査を行います。

1. 最終審査（プレゼンテーション）

日時：平成２９年２月24日（予定）

場所：札幌市内会場

※二次審査終了後、審査委員等との交流会を予定しています。

1. 選考基準

一次審査は「先進性」「独創性」「有益性」「芸術性」「機能性」「娯楽性」、

二次審査は「技術力」「完成度」などの点から評価します。

1. 表彰内容

北海道経済産業局長賞 １件　※該当なしの場合あり。

審査委員特別賞 6件（予定）　※重複受賞あり。該当なしの場合あり

奨励賞（予定） 　　　　最終審査に残ったが、上記の賞を獲得できなかった者

７．注意事項

（１）提出された応募申込書等の書類はお返しできません。

（２）応募書類は、全体で5枚以内（A4版）にて作成してください（5枚を越えるものは受け付けません）。

（３）書類審査を含め、選考経過等に関する問い合わせには応じられません。

（４）応募者名、提案内容、プレゼンテーション内容等については北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会ホームページ等で公表することがあります。

（５）応募作品の著作権等の知的財産権は当該作品の応募者に帰属しますが、応募者は主催者が本コンテスト及びこれに関連する事業に関するものに限り、今後、当該応募作品を国内外において無償で使用する権利を許諾するものとします。

（６）著作権等の知的財産権の保全措置は、各自の責任にて行ってください。主催者は、応募作品について著作権等の知的財産権侵害に関する責任は負いません。応募作品に関して、著作権等の知的財産権侵害など法律上の問題が発生した場合には、応募者にて対処してください。

（７）応募者は、本コンテストにあたって、提出する一切の情報について、応募者独自のものであり、応募者が正当な権利を有し、本コンテストへの応募及び主催者による利用が第三者の権利を侵害せず、第三者との契約違反を構成しないものであることを保証するものとします。

（８）応募者は、応募作品が法令若しくは公序良俗に違反し、著作権、プライバシー権、肖像権等第三者の権利を侵害し、若しくは第三者を誹謗中傷し、主催者の適正な事業の運営を妨げるもの、又はこれらのおそれがあるものが含まれていないことを保証するものとします。

（９）応募者が応募作品に関連して、募集要項に違反したことにより第三者からクレームが生じた場合には、応募者の責任と費用においてこれを解決するものとし、主催者がこれにより損害を被った場合には、応募者は主催者の損害を賠償する責任を負うものとします。

（１０）本コンテストの実施、内容、スケジュールその他について、予告なく中止又は変更される場合があります。

※ご提供いただいた情報は、本コンテスト開催の目的以外には使用いたしません。

HOKKAIDO学生アプリコンテスト2017応募書類

**別　添**

※必要に応じて、枠の大きさは変更してかまいません。

【１．応募者について】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | 項目 | 記入欄 | |
| 1 | （ふりがな）  氏名 | （　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） | |
| 2 | グループ名 |  | |
| 3 | 連絡先 | メールアドレス |  |
| 電　話　番　号 |  |
| 住　　　　　所 |  |
| 4 | 学校名・学年 |  | |
| 5 | その他 |  | |

※チームでの応募の場合は「１．氏名」「３．連絡先」にグループ代表者の氏名と連絡先、「５．その他」に代表者以外のメンバーの氏名（ふりがな）を記載してください。

【２．応募に際しての確認事項】

　以下の内容を確認し、チェックボックスにチェックしてください。また、必要に応じて具体的な内容について記入してください。

|  |  |
| --- | --- |
| ・別添の注意事項を熟読し、内容を確認しました。 | 確認しました |
| ・応募書類は全体で５枚以内（A4版）です。 | 確認しました |
| ・提出するアプリケーションには、第三者の著作権等の知的財産権を侵害していません。 | 侵害していません |
| ・自身で作成した以外の著作権フリーのキャラクター等のグラフィックやサウンド等の素材データ、ソースコードなどを利用している場合は、その内容を以下にご記入ください。 | |
| [具体的な内容・出典元]　※利用していない場合は、「利用なし」と記入してください。 | |

【３．アプリについて】

　一次審査では「先進性」「独創性」「有益性」「芸術性」「機能性」「娯楽性」について、審査を行います。下記にそれぞれのポイントを意識して文章や画像等を用いて説明してください。また、スクリーンショットを必ず用いてください。

|  |  |
| --- | --- |
| 項目 | 記入欄 |
| アプリタイトル |  |
| コンセプト・テーマ | ※提出するアプリのコンセプトについて記入してください。 |
| アプリ画面と  その内容・特徴 | ※スクリーンショットを貼付し、それぞれのスクリーンショットの内容や特徴等について説明してください。 |
| 工夫した点 | ※本アプリを企画・開発する際に、特に工夫したポイント（例：アプリの面白さ、画面デザイン 等）について説明してください。 |
| 改良点 | ※過去の同種のコンテストに出品したことがあるアプリの場合は、今回改良した点について具体的に説明してください。 |
| その他、特に  PRしたい事項 | ※上記の項目以外に特にPRしたい事項がありましたら、記入してください。 |